

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS393. Sistemas de Infomación (Electivo)

1. Información general	
1.1 Escuela	: Ciencia de la Computación
1.2 Curso	: CS393. Sistemas de Infomación
1.3 Semestre	: 10 ^{mo} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	: CS292. Ingeniería de Software II. (6 ^{to} Sem)
1.5 Condición	: Electivo
1.6 Modalidad de aprendizaje	: Presencial
1.7 horas	: 2 HT; 4 HP;
1.8 Créditos	: 4
1.9 Plan	: Plan Curricular 2016

2. Profesores

3. Fundamentación del curso
Analizar técnicas para la correcta implementación de Sistemas de Información escalables, robustos, confiables y eficientes en las organizaciones.

4. Resumen
1. Introducción 2. Estrategia 3. Implementación

5. Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Implementar de forma correcta (escalables, robustos, confiables y eficientes) Sistemas de Información en las organizaciones.

6. Contribución a los resultados (Outcomes)
Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:
<ol style="list-style-type: none"> 2) S.O. Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto determinado de requisitos computacionales en el contexto de las disciplinas del programa. (Usar) 6) S.O. Aplicar la teoría de la computación y los fundamentos del desarrollo de software para producir soluciones basadas en computación. . (Evaluar)

7. Contenido

UNIDAD 1: Introducción (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la gestión de la información • Software para gestión de información. • Tecnología para gestión de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar correctamente la tecnología para la gestión de la información [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015), K. C. Laudon and J. P. Laudon (2017)	

UNIDAD 2: Estrategia (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Estrategia para gestión de información • Estrategia para gestión conocimiento • Estrategia para sistema de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de gestión [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

UNIDAD 3: Implementación (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de desarrollo de sistemas de información. • Gestión del cambio • Arquitectura de Información 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de implementación [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

8. Metodología

1. El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.
2. El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.
3. El profesor y los alumnos realizarán prácticas
4. Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.

9. Evaluar Sesiones Teóricas:

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

Sesiones Prácticas:

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

Sistema de Evaluación:

La nota final se obtiene a través de:

EVALUACIONES PERMANENTES	EVALUACIONES
Evaluación Permanente 1 : 30 % Evaluación Permanente 2 : 30 %	Evaluación Parcial : 20 % Trabajo Parcial : 50 % Examen Parcial : 50 % Evaluación Final : 20 % Trabajo Final : 50 % Examen Final : 50 %
60%	40%

Donde:

Evaluación Permanente: Comprende trabajos grupales, participación activa en clase, test de ejercicios.

- Permanente 1 (Semanas 1 - 9)
- Permanente 2 (Semanas 10 - 17)

Para aprobar el curso, el alumno debe obtener 11.5 o más en la nota final.

References

Laudon, Kenneth C. and Jane P. Laudon (Mar. 2017). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson.

Pressman, Roger S. and Bruce Maxim (Jan. 2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill.

Sommerville, Ian (Mar. 2017). *Software Engineering*. 10th. Pearson.